|  |
| --- |
| **Algorithme de Codage Jules César, Niveau 2** |

|  |
| --- |
| **Données :** un entier N clé et une chaine de caractère C à coder par le codage de Jules César ☺ |

|  |
| --- |
| **Résultat(s) :** Affichage sur la sortie standard de la chaine C codée par le codage de Jules César ☺ |

|  |
| --- |
| **DEBUT**  e argc ( nombre d’arguments sur la ligne de commande )  Si e ≠ 3 alors  afficher le message d’erreur : "Il faut 2 arguments !! "  sortir du programme  n N ( n reçoit atoi (N) N = argv[1] ) ( utilisation de module atoi )  p C ( p point vers le début de la chaine à coder C qui est égale à argv[2] )  Tant que p[i] ≠ 0 faire  p[i] = 97 + ( p[i] - 97 + n ) % 26  afficher p[i] sur la sortie standard ( utilisation de module affiche\_car )  i ++  afficher un saut de ligne à la fin ☺  **FIN** |